TUGAS ALPRO 1

Nama : Syahrani Puspita Wijaya Dosen pembimbing : Drs. Megah Mulya, M.T. Nim: 09021282025104 Kelas: TI REG A Materi: Flowchart & Pseudocode

1. Flowchart
2. Tower Of Hanoi

SELESAI

Ring 1,2,3

-

-

Ring 1 →Tower 3

Ring 2 →Tower 3

Ring 1 →Tower 1

Ring 3 →Tower 3

Ring 1 →Tower 2

Ring 2 →Tower 2

Ring 1 → Tower 3

Tower 1

Tower 2

Tower 3

MULAI

-

-

Ring 1,2,3

1. Mind Reader

MULAI

Angka pilihan 1-63 Daftar kartu angka 1-6

Angka yang dipilih ada di kartu angka 1?

Jika Ya Jika Tidak

Hasil += “0”

Hasil +=”1”

Angka yang dipilih ada di kartu angka 2?

Jika Ya Jika Tidak

Hasil +=”0”

Hasil +=”1”

Angka yang dipilih ada di kartu angka 3?

Jika Ya Jika Tidak

Hasil +=”0”

Hasil +=”1”

Angka yang dipilih ada di kartu angka 4?

Jika Ya Jika Tidak

Hasil+=”0”

Hasil +=”1”

Angka yang dipilih ada di kartu 5?

Jika Ya Jika Tidak

Hasil+=”0”

Hasil+=”1”

Angka yang dipilih ada di kartu 6?

Jika Ya Jika Tidak

Hasil+=”0”

Hasil+=”1”

Konversi variabel hasil ke bilangan biner

Konversikan bilangan biner tadi ke bilangan desimal, masukkan kembali ke variabel hasil

Print “angka yang anda pilih adalah: + hasil”

SELESAI

1. Pseudocode
2. Tower Of Hanoi

**main**

Move Ring\_1 from Tower\_1 to Tower\_3;

Move Ring\_2 from Tower\_1 to Tower\_2;

Move Ring\_1 from Tower\_3 to Tower\_2;

Move Ring\_3 from Tower\_1 to Tower\_3;

Move Ring\_1 from Tower\_2 to Tower\_1;

Move Ring\_2 from Tower\_2 to Tower\_3;

Move Ring\_1 from Tower\_1 to Tower\_3;

**end**

1. Mind Reader

**main**

angkaTebakan = angkaTebakan >= 1 && angkaTebakan <= 63

int kartu\_1 = 1 3 5 7 9 11 13 15 17 19 21 23 25 27 29 31 33 35 37 39 41 43 45 47 49 51 53 55 57 59 61 63

int kartu\_2 = 2 3 6 7 10 11 14 15 18 19 22 23 26 27 30 31 34 35 38 39 42 43 46 47 50 51 54 55 58 59 62 63

int kartu\_3 = 4 5 6 7 12 13 14 15 20 21 22 23 28 29 30 31 36 37 38 39 44 45 46 47 52 53 54 55 60 61 62 63

kartu\_4 = 8 9 10 11 12 13 14 15 24 25 26 27 28 29 30 31 40 41 42 43 44 45 int 46 47 56 57 58 59 60 61 62 63

kartu\_5 =16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63

int kartu\_6 =32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63

int hasil;

//Langkah 1

Print (“Apakah angkamu ada di bawah ini?” + kartu\_1);

Jika Ya

hasil = “1”

Jika Tidak

hasil = “0”

//Langkah 2

Print (“Apakah angkamu ada di bawah ini?” + kartu\_2);

Jika Ya

hasil = hasil + “1”

Jika Tidak

hasil = hasil + “0”

//Langkah 3

Print (“Apakah angkamu ada di bawah ini?” + kartu\_3);

Jika Ya

hasil = hasil + “1”

Jika Tidak

hasil = hasil + “0”

//Langkah 4

Print (“Apakah angkamu ada di bawah ini?” + kartu\_4);

Jika Ya

hasil = hasil + “1”

Jika Tidak

hasil = hasil + “0”

//Langkah 5

Print (“Apakah angkamu ada di bawah ini? + kartu\_5);

Jika Ya

hasil = hasil + “1”

Jika Tidak

hasil = hasil + “0”

//Langkah 6

Print (“Apakah angkamu ada dibawah ini? + kartu\_6);

Jika Ya

hasil = hasil + “1”

Jika Tidak

hasil = hasil + “0”

//Langkah 7

Urutkan variabel hasil dari kanan;

Konversikan variable hasil ke bilangan biner;

Konversikan bilangan biner ke bilangan decimal;

Lalu letakkan kembali ke variabel hasil;

Print variabel hasil (“Angka yang anda pilih adalah” + hasil)

**end**

Keterangan langkah 7:

Misal angka yang kita pilih adalah 2, variabel hasilnya adalah 010000 kemudian dikonversikan ke bilangan biner menjadi 000010,lalu bilangan biner tersebut dikonverikan ke bilangan desimal, kemudian bilangan desimal itulah yang dilmasukkan kembali ke variabel hasil.

Maka yang tercetak adalah “Angka yang anda pilih adalah 2”.